

Pravidla hry se čtyřmi koulemi jsou doplněna o specifické údaje:

1. Každý jednotlivý turnaj se odehraje pouze při minimálním počtu 6 hráčů.
2. Startovné do každého jednotlivého turnaje činí 100Kč, pro členy klubu 50Kč, studenti do 18 let, ženy a dívky zdarma.
3. 1/3 z vybrané částky startovného zůstává klubu, 2/3 se vkládají do jackpotu.
4. Systém hry určí pořadatel turnaje - zpravidla se hráči losem rozdělí do skupin (minimální počet hráčů ve skupině je 4, max. je 7), ve skupinách se hraje systémem každý s každým, hra končí nejčastěji při dosažení 100 karambolů nebo 10 náběhů (při velkém počtu hráčů může pořadatel tyto limity snížit), hráč hrající 2. v pořadí dohrává ze základního postavení.
5. Od druhého turnaje bude do každé skupiny nasazen jeden hráč s nejvyšším počtem bodů z průběžného pořadí (s nejvyšším počtem bodů do skupiny A, s druhým nejvyšším do skupiny B atd.), zbytek hráčů v každé skupině určí los.
6. Dle výsledků ve skupinách se hráči nominují do K.O. pavouka. Nejdříve se seřadí hráči z prvních míst ve skupinách podle GP, poté hráči z druhých míst podle GP, dále ze třetích míst atd. Při stejném GP dvou hráčů rozhoduje jejich vzájemný zápas a poté největší série.
7. V K.O. pavouku v 1. kole hra končí při dosažení 100 karambolů nebo 10 náběhů, hráč hrající 2. v pořadí dohrává ze základního postavení při dosažení shodného počtu bodů se hraje tzv. rozstřel, tzn. oba hráči začínají ze základního postavení (začíná hráč, který dorovnal počet bodů soupeře) a vítězí ten hráč, který dosáhne většího počtu karambolů. V dalších kolech K.O. pavouku si pořadatel vyhrazuje právo změnit systém hry (počet karambolů nebo náběhů k dosažení vítězství ve hře), což závisí dle počtu hráčů a dle času.
8. Bodování do celkového pořadí je určeno přiloženou tabulkou. Poslední kolo je bodováno dvojnásobně.
9. Jackpot bude vyplácen po skončení posledního turnaje přibližně takto:

1. místo	25%
2. místo	20%
3. místo	15%
4. místo	10%
5. - 8. místo	5%
10. Podmínkou pro vyplacení jackpotu je odehrání minimálně poloviny turnajů.