

SOUTĚŽNÍ ŘÁD PRO OBLAST SEVERNÍ MORAVA KARAMBOL TD a 3B (1. třída)

- Sportovní řád (dále jen SŘ) je platný a závazný pro všechny kluby, družstva, hráče, rozhodčí, kteří se účastní soutěží pořádaných v SM oblastí, kluby registrovanými u ČMBS, a to ve formě družstev.
- Za družstvo, hráče i rozhodčí je odpovědný klub, za který do soutěží hráči nastoupili, a který reprezentují, a to výhradně se svolením nebo vědomím klubu.
- **Právo účasti v soutěži má každý evidovaný člen (hráč) matrikou ČMBS splňující:**
 - člen je řádně přihlášen jako hráč do sezóny /v souladu s Přestupní a hostovací řád/
 - člen má splněny závazky směrem k sekci /poplatek hráče start do sezóny, dle pokynů VV sekce/
 - hráč je členem klubu severomoravské oblasti ČMBS
 - hráč má platný souhlas s GDPR v matrice ČMBS včetně identifikovatelné fotografie
- **Právo účasti má každý evidovaný klub matrikou ČMBS, který splňuje toto:**
 - klub je registrovaný u ČMBS
 - klub, za který člen/hráč hraje má splněny závazky směrem k ČMBS /čl. příspěvek klubu/
 - klub je schopen garantovat, že soutěže budou probíhat na karambolových stolech o rozměru 210x105 cm v minimálním počtu 3 stolů. Hrací plocha je řádně osvětlena. Nedostačuje pouze denní světlo. Dostatečný hrací prostor.
 - klub zajistí, aby hrací materiál nebyl starší než 2 roky a byl pravidelně udržován a čistý (sukno, koule)

- klub zajistí a garantuje pro pořádání soutěže minimálně hlavního rozhodčího, který je svými znalostmi a schopnostmi schopen vést utkání, rozhodovat a provádět průběžné zápisy do JVG ČMBS. (v případě, že hlavní rozhodčí po zahájení utkání, a to pouze z vážných zdravotních důvodů nebo životně mimořádných událostí nemůže utkání dokončit, pak je určen jako náhradní hlavní rozhodčí jeden z hráčů domácího týmu).

- stolové rozhodčí (zapisovatele) klub mít nemusí – nicméně je-li to volba klubu a stolové rozhodčí do soutěže nasadí, pak platí:

a) stolový rozhodčí (zapisovatel) – je před utkáním řádně proškolen hlavním rozhodčím

b) po celou dobu utkání (u všech disciplín a na všech stolech) bude stolový rozhodčí účasten (tzn. Rozhodčí jsou zajištěni pro všechny stoly nebo pro žádný stůl)

c) rozhodčí byli přítomni a představeni při zahájení utkání

d) rozhodčí se chovají nestranně a jsou řádně ustrojeni (doporučení dle dress code B pro rozhodčí)

- klub zajistí internetové připojení pro utkání soutěže

(pokud dojde k selhání techniky, internetu a zápis není možné elektronicky provést, pak platí, že hlavní rozhodčí formou SMS ihned informuje Zbyňka Žabenského (mobil: 725 617 617) a dále platí, že zápis o utkání vede v papírové podobě o všech utkáních, a konečný zápis podepíše společně s oběma kapitány družstev. Kopii podepsaného zápisu odevzdá kapitánovi hostujícího družstva. Zápis do systému JVG ČMBS vloží nejpozději do 23.59 hod druhého dne od konaného zápasu).

Obecná pravidla

Každé utkání je termínově, časově, místně naplánováno a vyvěšeno v JVG ČMBS – termín, čas a místo je pro družstva závazný. Domácí tým zajistí, aby byla herna (místo utkání) přístupná a připravena k soutěži nejpozději 30 minut před plánovaným utkáním. (stoly budou vysáté, uklizené a hrací koule budou vyčištěné a umístěné na hracím stole). Výhradně domácí hráči družstva pořádaného utkání mohou trénovat na hracích stolech. Přítomen bude hlavní rozhodčí, kterému po příchodu mohou kapitáni domácího i hostujícího týmu ihned nahlásit soupisku svého mužstva. Kapitán provede rozlosování stolů. (rozlosuje jednotlivé stoly pro hráče). Hlavní rozhodčí garantuje, že hostující hráči budou mít zajištěn čas na seznámení se s hracím stolem, jeho vlastnostmi, hracími koulemi, a to ve formě 10 - i minutového tréninku před nástupem a zahájením utkání. Tzn. 10 minut před nástupem spustí časomíru nebo ústně vyhlásí tento čas pro trénink hostů. To platí i v případě, kdy budou mít hosté zpoždění a nestihnou plánovaný čas zahájení utkání. Maximální doba – tolerance čekání na hostující hráče je 30 minut. Po tomto čase je zápas skrečován v neprospěch hostů a je proveden zápis do JVG ČMBS. Domácí hráči toleranci čekání nemohou uplatnit. Tzn. pokud domácí hráči nebudou v době plánovaného času zahájení utkání přítomni, pak se nemohou hry a zápasu účastnit. Pokud se nástupu na utkání účastní za každé družstvo minimálně 3 hráči, pak bude toto utkání odehráno dle rozlosování a propozic hlavního rozhodčího.

Pokud se nástupu na utkání účastní za družstvo méně než 3 hráči, pak bude utkání odehráno v počtu přítomných hráčů, který však nesmí být menší než 2 hráči v družstvu – tito hráči automaticky jsou nasazeni do pozic dle GP jednotlivých disciplín na pozici 1., 2. – post 3. hráče je skrečován v neprospěch družstva, které pozici 3. neobsadila.

Skreč a sankce

V každém případě je preferováno odehrání zápasu. Zápas je možno předehrát, nebo odložit po dohodě kapitánů obou družstev. Tato dohoda musí být oznámena STK oblasti a to neprodleně. STK pak zajistí upravení kalendáře v systému JVG.

Každá skreč je pod sankcí. Nevznikne-li při rozehraném utkání, a to jen pokud hráč není schopen ze zdravotních nebo za jiných životně mimořádných okolností rozehrané utkání dokončit – o okolnostech nedohraného utkání musí být proveden zápis hlavním rozhodčím a VV oblasti rozhodne o případném odpuštění sankce.

Pokud nedojde k utkání, a to z důvodu nepřítomnosti hráčů nebo nedostavení se k zápasu a zápas bude skrečován, pak bude postižen ten tým, který skreč zapříčinil, a to finanční sankcí ve výši 1500 Kč.

Tato částka za pochybení družstva bude následně uhrazena jeho klubem do pokladny oblasti.

Pokud nedojde k utkání, a to z důvodu nepřítomnosti více hráčů nebo nedostavení se k utkání u obou družstev a utkání bude skrečováno, pak budou sankcí postiženy obě družstva. Sankci ve výši 1500 platí oba kluby.

Za odstoupení družstva ze soutěže je klubu udělena sankce ve výši 4.000 Kč. V případě, že družstvo nahlášené do soutěže ze soutěže odstoupí, pak mu jsou skrečovány všechna utkání v soutěži. GP jsou však hráčům z odehraných utkání zachovány.

V mimořádně závažných důvodech může VV oblasti rozhodnout o zmírnění sankce a účasti hráčů odstoupivšího družstva ze soutěže v soutěžích oblasti (po přestupu do jiného klubu) nebo soutěžích jednotlivců. (mimořádně závažný důvod není fakt, že se družstvo neumí sejít, pracovní vytíženost hráčů, apod.)

Specifika soutěží:

TD MS D3

- 3 členná družstva

- Všichni hráči družstva oblečeni jednotně a shodně dle dress code B nebo A – ČMBS

- Disciplíny: VH – 200/20, Kádr 52/2 – 150/20, 1B – 60/20 (počet karambolů/ počet náběhů v zápase)

- Po rozlosování se hrají zápasy systémem dle GP hráče, a to u každé z disciplín:

a) 1.host proti 1. domácí, 2. host proti 2. domácí a 3. host proti 3. domácí

b) hostující hráči zůstanou na stolech, dle rozlosování, před zahájením utkání

(rotují domácí hráči)

- Rozhodující pro určení GP je výsledkový servis JVG ČMBS s průměry hráčů (pro určení prvního zápasu sezóny jsou rozhodující nasazené průměry z předchozí sezóny). V případě rovnosti GP průměru mezi hráči družstva v disciplíně, pak o pořadí nasazení hráče do zápasu rozhoduje kapitán družstva.

- Počet družstev je 4 – 10, systém každý s každým, a to:

2 kola doma – venku v případě 5-8 nebo

4 kola doma- venku, doma-venku v případě 4 družstev

- Každé družstvo v soutěži je pojmenováno a označováno dle názvu svého klubu + písmeno (příklad: Vital sports A, Vital sports B)

3B MS D3

- 3 členná družstva

- Všichni hráči družstva oblečeni jednotně a shodně dle dress code B nebo A – ČMBS

- Disciplína: 3B 40/30 (počet karambolů/ počet náběhů v zápase)

- Po rozlosování se hrají zápasy systémem dle GP hráče každý s každým dle následujícího klíče:

1. kolo D1 - H2 D2 - H3 D3 - H1

2. Kolo D1 - H3 D2 - H1 D3 - H2

3. Kolo D1 - H1 D2 - H2 D3 - H3

(rotují domácí hráči)

- Rozhodující pro určení GP je výsledkový servis JVG ČMBS s průměry hráčů (pro určení prvního zápasu sezóny jsou rozhodující nasazené průměry z předchozí sezóny)

V případě rovnosti GP průměru mezi hráči družstva v disciplíně, pak o pořadí nasazení hráče do zápasu rozhoduje kapitán družstva.

- Počet družstev je 4 – 10, systém každý s každým, a to:

2 kola doma – venku v případě 5-10 nebo

4 kola doma- venku, doma-venku v případě 4 družstev

- Každé družstvo v soutěži je pojmenováno a označováno 3B + název klubu + písmeno (příklad: 3B Vital sports A, 3B Vital sports B)

Družstva nasazena do sezony jsou zveřejněna ve výsledkovém servisu JVG. Vítěz soutěže získává titul:

Mistr družstev SM oblasti TD pro sezónu xxxx/xxxx

Mistr družstev SM oblasti 3B pro sezónu xxxx/xxxx

Vítěz je povinen řídit se dále povinností postupu nebo baráže dle SŘ ČMBS NLM.

Oblast zajistí: pohár pro oba vítěze oblasti

Zbyněk Žabenský, 18.9.2023